**INTEGRANTES:**

| **Código UC** | **Apellidos y Nombres** | **Nro. celular** |
| --- | --- | --- |
| 75939242 | Mejia Pauccar Karen Lisbeth | 957107983 |
| 71828595 | Huaman Lacuta Edson Wilfredo | 994925915 |
| 74127062 | Cuti Uscca Katiliz Alvi | 930357893 |

| **HU - 01 (Opcional)**  **Título:** Pantalla de bienvenida con logo y nombre de la aplicación  **Narrativa:**  Como usuario,  quiero ver una pantalla de inicio con el logo y nombre de la aplicación,  para identificar fácilmente el proyecto y empezar a usarlo de forma intuitiva.  **Criterios:** Mostrar pantalla inicial de 3 segundos antes de cargar el menú principal.  **Prioridad: Baja Estimación: 10h** |
| --- |

| **HU - 02**  **Título:** Acceso a recursos desde base de datos local  **Narrativa:**  Como estudiante,  quiero poder visualizar textos, imágenes, audios y videos desde la base de datos local,  para tener acceso al material en todo momento sin depender de la conexión.  **Criterios:** El sistema debe mostrar correctamente los recursos guardados en la base de datos local.  **Prioridad: Alta Estimación: 20h** |
| --- |

| **HU - 03**  **Título:**  Acceso sin internet a todos los recursos  **Narrativa:**  Como usuario,  quiero acceder a todos los contenidos sin necesidad de internet,  para seguir aprendiendo en lugares con poca o nula conectividad.  **Criterios:** El sistema debe funcionar de forma totalmente offline.  **Prioridad: ALTA Estimación: 10h** |
| --- |

| **HU - 04**  **Título:** Lectura de leyendas ilustradas  **Narrativa:**  Como estudiante,  quiero leer leyendas cusqueñas en formato de texto ilustrado,  para comprender mejor la historia y cultura del Cusco.  **Criterios:** Mostrar texto con imágenes asociadas en pantalla responsiva.  **Prioridad: ALTA Estimación:20h** |
| --- |

| **HU - 05**  **Título:** Acceso a narraciones en audio y video  **Narrativa:**  Como usuario,  quiero escuchar narraciones y ver videos de las leyendas,  para tener una experiencia más interactiva y entretenida.  **Criterios:** Integrar reproductor de audio y video en el módulo.  **Prioridad: ALTA Estimación:30h** |
| --- |

| **HU - 06**  **Título:**  Leyendas en formato de texto ilustrado  **Narrativa:**  Como estudiante,  quiero acceder a leyendas con imágenes incluidas,  para que la lectura sea más clara y atractiva.  **Criterios:** Texto ilustrado con imágenes visibles y organizadas.  **Prioridad:Media Estimación:20h** |
| --- |

| **HU - 07**  **Título:** Narraciones y videos almacenados localmente  **Narrativa:**  Como usuario,  quiero reproducir audios y videos de las leyendas almacenados en mi dispositivo,  para disfrutar el contenido sin depender de internet.  **Criterios:** Reproducción offline de audios y videos sin interrupciones.  **Prioridad: ALTA Estimación:20h** |
| --- |

| **HU - 08**  **Título:** Información detallada de atractivos turísticos  **Narrativa:**  Como estudiante,  quiero leer información histórica y cultural sobre Machu Picchu, Sacsayhuamán y el Valle Sagrado,  para enriquecer mis conocimientos de turismo educativo.  **Criterios:** Mostrar descripciones completas y precisas en el módulo.  **Prioridad: Media Estimación: 20h** |
| --- |

| **HU - 09**  **Título:**  Visualización de imágenes y videos de atractivos  **Narrativa:**  Como usuario,  quiero ver imágenes y videos almacenados localmente de los atractivos turísticos,  para complementar la información de manera visual.  **Criterios:** Incluir galería de imágenes y reproductor de vídeos accesibles offline.  **Prioridad: Media Estimación:20h** |
| --- |

| **HU - 10**  **Título:** Trivias con preguntas de opción múltiple  **Narrativa:**  Como estudiante,  Quiero participar en trivias con preguntas de opción múltiple, para reforzar mis conocimientos de manera divertida.  **Criterios:** El sistema debe mostrar trivias con mínimo 3 opciones de respuesta y una correcta.  **Prioridad:** Alta  **Estimación: 20h** |
| --- |

| **HU - 11**  **Título:** Registro del progreso en trivias  **Narrativa:** Como usuario,  quiero que mi progreso en las trivias quede guardado,  para continuar practicando y mejorar mis resultados con el tiempo.  **Criterios:** El progreso debe almacenarse en la base de datos local.  **Prioridad:** Alta  **Estimación: 30h** |
| --- |

| **HU - 12**  **Título:**  Ejecución en Windows  **Narrativa:**  Como docente,  Quiero instalar y usar la aplicación en mi computadora con Windows o Linux,para poder revisar el contenido y los reportes de mis alumnos desde la PC.  **Criterios:** La aplicación debe tener instaladores ejecutables para Windows  **Prioridad: Alta Estimación: 30h** |
| --- |

| **HU - 13**  **Título:** Versión ligera para Android  **Narrativa:**  Como estudiante,  Quiero usar la aplicación en mi celular Android, para acceder a los recursos de manera práctica y portable.  **Criterios:** La app debe funcionar de forma fluida en dispositivos Android de gama media o baja.  **Prioridad:** Alta  **Estimación:** 30h |
| --- |

| **HU - 14**  **Título:** Interfaz organizada y menú principal visible  **Narrativa:**  Como estudiante,  quiero que la aplicación tenga un menú principal siempre visible,  para acceder rápidamente a las actividades y contenidos sin perderme.  **Criterios:** El sistema debe incluir un botón de inicio o menú principal en todas las pantallas.  **Prioridad:** Alta **Estimación: 20h** |
| --- |

| **HU - 15**  **Título:** Opciones de accesibilidad en la interfaz  **Narrativa:**  Como estudiante con necesidades diversas,  quiero ajustar el tamaño de letra y el contraste de la aplicación,  para poder estudiar sin dificultades visuales.  **Criterios:** El sistema debe ofrecer un control de tamaño de letra y modo de alto contraste.  **Prioridad:** Media **Estimación: 10h** |
| --- |

| **HU - 16**  **Título:** Visualización de categorías principales  **Narrativa:**  Como estudiante,  quiero ver las categorías de Historia, Ciencia, Lengua y Cultura, Geografía y Recursos Multimedia,  para acceder directamente a los contenidos de mi interés.  Criterios: Mostrar en la pantalla principal las categorías de forma organizada y accesible.  **Prioridad: ALTA Estimación:10h** |
| --- |

| **HU - 17**  **Título:** Menú de categorías siempre visible  **Narrativa:**  Como usuario,  quiero que el menú de categorías esté siempre disponible en la aplicación,  para navegar rápidamente sin tener que regresar a la pantalla inicial.  Criterios: El menú debe estar visible o accesible mediante un botón en todas las pantallas.  **Prioridad: MEDIA Estimación:10h** |
| --- |

| **HU - 18**  **Título:** Visualización de artículos en dos idiomas  **Narrativa:**  Como estudiante rural,  quiero que los artículos estén disponibles en español y quechua,  para aprender en mi lengua materna y reforzar el castellano.  Criterios: Mostrar el contenido en ambos idiomas dentro de la aplicación.  **Prioridad: ALTA Estimación:20h** |
| --- |

| **HU - 19**  **Título:** Cambio de idioma con botón selector  **Narrativa:**  Como docente,  quiero cambiar el idioma de un artículo con un botón,  para que mis alumnos elijan el idioma que prefieran.  Criterios: El sistema debe incluir un botón/selector que muestre el mismo contenido en español o quechua.  **Prioridad: ALTA Estimación: 10h** |
| --- |

| **HU - 20**  **Título:** Búsqueda por palabra clave  **Narrativa:**  Como usuario,  quiero ingresar una palabra clave en un buscador,  para encontrar artículos, leyendas o trivias relacionadas rápidamente.  Criterios: Mostrar resultados en lista según coincidencia de palabras.  **Prioridad: ALTA Estimación: 20h** |
| --- |

| **HU - 21**  **Título:** Filtro de resultados por categoría  **Narrativa:**  Como estudiante,  quiero filtrar los resultados de mi búsqueda por categorías (Historia, Ciencia, Lengua y Cultura, Geografía, Multimedia),  para localizar solo el contenido que necesito.  Criterios: El buscador debe incluir un filtro de categorías además del texto de búsqueda.  **Prioridad: MEDIA Estimación: 10h** |
| --- |

| **HU - 22**  **Título:** Almacenamiento de artículos, leyendas y trivias en base local  **Narrativa:**  Como desarrollador,  quiero que la base de datos almacene artículos bilingües, leyendas, trivias, diccionario bilingüe, recursos multimedia, favoritos y progreso del usuario,  para que toda la información esté disponible sin necesidad de internet.  **Criterios:** La base debe incluir tablas separadas para cada tipo de contenido.  **Prioridad: Alta Estimación: 30h** |
| --- |

| **HU** | **Nombre** | **Estimación (h)** | **Prioridad** | **Descripción** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| HU-02 | Acceso a recursos desde base de datos local | 20h | Alta | Permitir visualizar textos, imágenes, audios y videos desde la BD local. |
| HU-03 | Acceso sin internet a todos los recursos | 10h | Alta | Garantizar el funcionamiento completo de la app en modo offline. |
| HU-04 | Lectura de leyendas ilustradas | 20h | Alta | Mostrar leyendas cusqueñas en formato texto con ilustraciones. |
| HU-05 | Acceso a narraciones en audio y video | 30h | Alta | Integrar reproductor de audio y video para leyendas. |
| HU-07 | Narraciones y videos almacenados localmente | 20h | Alta | Reproducir audios y videos precargados en el dispositivo sin internet. |
| HU-08 | Información detallada de atractivos turísticos | 20h | Media | Incluir descripciones históricas y culturales de Machu Picchu, Sacsayhuamán y Valle Sagrado. |
| HU-09 | Visualización de imágenes y videos de atractivos | 20h | Media | Añadir galería de imágenes y videos turísticos accesibles offline. |
| HU-10 | Trivias con preguntas de opción múltiple | 20h | Alta | Crear trivias con preguntas de opción múltiple para aprendizaje divertido. |
| HU-11 | Registro del progreso en trivias | 30h | Alta | Guardar resultados y progreso de trivias en BD local. |
| HU-12 | Ejecución en Windows y Linux | 30h | Alta | Desarrollar instaladores y compatibilidad para PC Windows/Linux. |
| HU-13 | Versión ligera para Android | 30h | Alta | Optimizar la app para dispositivos Android de gama media/baja. |
| HU-14 | Interfaz organizada y menú principal visible | 20h | Alta | Diseñar un menú principal siempre accesible y organizado. |
| HU-15 | Opciones de accesibilidad en la interfaz | 10h | Media | Incluir ajustes de tamaño de letra y modo de alto contraste. |
| HU-16 | Visualización de categorías principales | 10h | Alta | Mostrar categorías principales (Historia, Ciencia, Cultura, etc.) en la pantalla inicial. |
| HU-17 | Menú de categorías siempre visible | 10h | Media | Mantener el menú de categorías disponible en todas las pantallas. |
| HU-18 | Visualización de artículos en dos idiomas | 20h | Alta | Mostrar artículos en español y quechua en una misma vista. |
| HU-19 | Cambio de idioma con botón selector | 10h | Alta | Permitir cambiar idioma entre español y quechua con un botón. |
| HU-20 | Búsqueda por palabra clave | 20h | Alta | Implementar buscador para artículos, leyendas o trivias. |
| HU-21 | Filtro de resultados por categoría | 10h | Media | Añadir opción de filtrar resultados por categoría. |
| HU-22 | Almacenamiento de artículos, leyendas y trivias en base local | 30h | Alta | Diseñar BD local con tablas para artículos, leyendas, trivias, multimedia y progreso. |